

GMG SupportNews

Deutsche Ausgabe 10/2016

4. Mai 2016

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir informieren Sie über folgende Themen:

- ✓ Freigabe von GMG RipServer 4.8
 - Versionshinweise
 - Neue Funktionen
 - Behobene Probleme
 - End-of-Life
 - Build-Nummer
- ✓ End-of-Service-Life für GMG RipServer 4.7

Freigabe von GMG RipServer 4.8

Freigabetermin

GMG RipServer 4.8.0.299 wird heute, Mittwoch, 4. Mai 2016 für die Verwendung mit 64-Bit Betriebssystemen freigegeben.

GMG RipServer 4.8.0.300 wird heute, Mittwoch, 4. Mai 2016 für die Verwendung mit 32-Bit Betriebssystemen freigegeben.

Lizenz

GMG RipServer 4.7 → GMG RipServer 4.8 Neue Lizenz erforderlich; kostenpflichtig.

Herunterladen

[RipServer 4.8](#)

Installation

1. Beenden Sie GMG RipServer 4.7
2. Extrahieren Sie das ZIP-Archiv und führen Sie im Anschluss die Installation aus.

Diese Installationsanleitung gilt für Neu- und Updateinstallationen. Bei Updates können Sie zur Sicherung ihrer bestehenden Konfiguration eine Umgebungssicherung generieren („System“ > „Umgebungssicherung erstellen“).

Neue Funktionen

Update auf Adobe Print Engine 3.8

GMG RipServer verfügt nun über die gleiche RIP Engine wie ColorProof 5.7. Dies stellt sicher, dass Ihre Proof und RIP-Ergebnisse identisch sind.

Windows 10

Ab dieser Version wird das neue Microsoft Betriebssystem Windows 10 Professional für die Installation und den Betrieb von GMG RipServer unterstützt.

Unterstützte Betriebssysteme

- Windows 10
- Windows 8.1
- Windows 7
- Windows Server 2012
- Windows Server 2008 R2

Native 64-Bit Unterstützung

Der GMG RipServer verfügt nun über eine native Unterstützung von 64-Bit Betriebssystemen. Dies führt zu einer merklichen Verbesserung bei der Verarbeitung von speicherintensiven, komplexen Daten.

Verbesserung der Geschwindigkeit bei PDFs mit XObjects

PDFs, die XObjecte enthalten, können nun z.B. bei unterschiedlichen Arten von Step-and-Repeat Aufträgen deutlich schneller gerippt werden. Die Option kann in den System-Einstellungen des RipServers aktiviert werden.

GMG RipServer 4.8 – Behobene Probleme

Mit GMG RipServer 4.8 sind folgende technische Probleme behoben worden. Bitte beachten Sie, dass das ursprüngliche Problem und nicht das korrigierte Verhalten beschrieben wird.

Falsches Farbmanagement von indizierten CMYK Objekten

Beim Rippen „*alles nach CMYK*“ wurde statt des alternativen Farbraumes der indizierten CMYK Objekte die Standard-Einstellungen verwendet und somit das defaultICC verwendet. Dies führte zu einem farblich falschen Ergebnis. Die Standard-Einstellung des Rips nach „*CMYK + Spot*“ war von diesem Fehler nicht betroffen. [22889]

PS Fehler „*Offending Command: MM*“ bei Rippen bestimmter EPS Dateien

Beim Rippen bestimmter EPS Dateien kam es zu einem Abbruch des Jobs mit einem Fehler „*Offending Command: MM*“. [24374]

End-of-Life

Bitte beachten Sie, dass wir ab sofort keine Bugfixes, Wartungsupdates, Workarounds oder Patches für neu in GMG RipServer 4.7 erkannte Bugs zur Verfügung stellen werden.

Build-Nummer

GMG RipServer 4.8.0.299 (64bit)

GMG RipServer 4.8.0.300 (32bit)

End-of-Service-Life für GMG RipServer 4.7

Wir geben hiermit das End-of-Service-Life für GMG RipServer 4.7 bekannt. Das End-of-Service-Life bedeutet, dass keine Unterstützung über die Service-Hotline, Email oder das Troubleticketsystem für die oben genannte abgekündigte Version mehr erfolgt.

Wenn Sie Fragen, Anregungen oder Kommentare haben, lassen Sie es uns bitte wissen.

Mit freundlichen Grüßen aus Tübingen

Jochen Moehrke
Manager Customer Support