

GMG SupportNews

Deutsche Ausgabe 1/2017

16. Januar 2017

Sehr geehrte Damen und Herren,

Heute informieren wir Sie zu folgenden Themen:

Freigabe von GMG ColorPlugin 1.2

- Neue Funktionen
 - o GMG ChannelChanger
 - o GMG OpenColor Preview
 - o GMG ColorPlugin Preferences
 - o GMG ColorPlugin Extension
 - o GMG ChannelRemover - Optimierungen
- Technische Informationen
- Dokumentation
- Behobene Probleme
- Limitationen
- End-of-Life
- Build-Nummer

Neue Funktionen: ChannelChanger

'ChannelChanger' ist ein neues Werkzeug, um die Separationskanäle eines CMYK-Bildes umzuwandeln. Diese Funktion kann auf das ganze Bild, ausgewählte Bereiche und/oder Ebenen angewendet werden. Der 'ChannelChanger' erlaubt eine Konvertierung von CMYK-Bildern in 1 bis 4 beliebige Kanäle. Sonderfarbkanäle werden bei Bedarf generiert. Die neue Funktion erweitert die OpenColor-Funktionalität.

Beispiel: Das untenstehende CMYK-Bild wird von ISOcoatedv2 nach 6 Kanälen (Cyan, Magenta, Gelb, Pantone 469 C, Pantone P301 C, Pantone 248 C) separiert. Der Anwender hat dazu Masken oder eine Auswahl erstellt bevor die Profile angewendet werden.



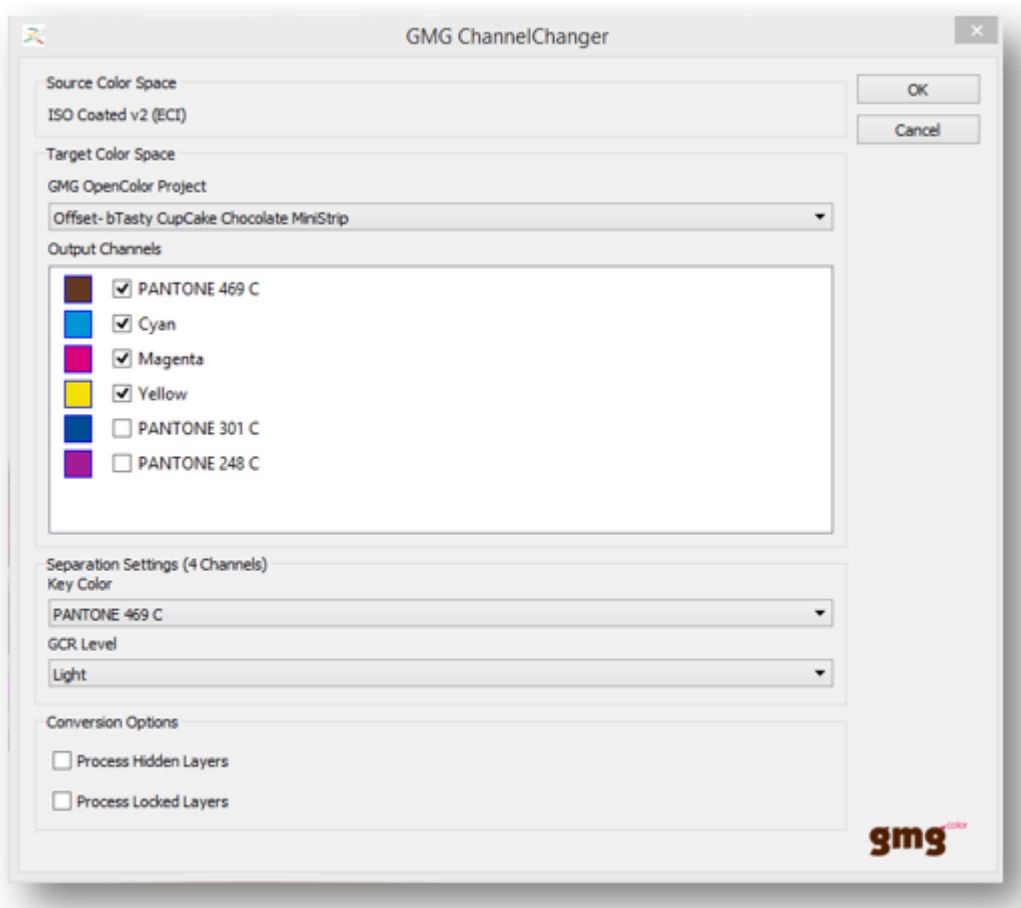
Die Druckvorstufe von Verpackungsunternehmen teilt Bilder üblicherweise in verschiedenen Bereichen auf. Jeder Bereich wird mit so wenig wie möglich Kanäle separiert. Meistens werden 1 bis 3 Kanäle innerhalb einem Bereich, in dunklen Bereichen bis zu 4 Kanälen verwendet. Es gibt 4 verfügbare Rasterungswinkel. Um Moiréeffekte zu vermeiden, wird jeder Rasterungswinkel nur einmal verwendet. Ein Winkel wird für helle Kanäle verwendet (z.B. gelb), daneben gibt es bis zu drei weitere Kanäle. Eine pauschale RGB-zu-6-Kanal-Separation zu verwenden ist nicht üblich, da es mit einem höheren Aufwand verbunden ist, unerwünschte Separationen nach der Konvertierung zu entfernen.

Benötigte Lizenzen für die Verwendung des ChannelChangers:

- OpenColor Version [2.0.6](#)
- OpenColor Lizenz *OpenColor Separation Option*
- Packaging Pro Lizenz für GMG ColorPlugin

ChannelChanger: Anwendung

1. OpenColor Projekt > Separations-Einstellung > Farbeinstellungen > Ergänzen Sie die Rasterungseinstellungen
2. Die Optionen für die Erstellung von Separationsprofilen stehen nun unter *Werkzeuge und Aktionen* zur Verfügung.
3. Geben Sie das OpenColor Projekt frei, damit es dem GMG ColorPlugin zur Verfügung steht.
4. In Adobe PhotoShop: Selektieren Sie die erste Ebene und/oder den Bildbereich, der konvertiert werden soll.
5. Fenster > Erweiterungen > GMG ColorPlugin > ChannelChanger > Selektieren Sie das OpenColor-Projekt, sowie die gewünschten Separationen:



6. Klicken Sie OK. In OpenColor sehen Sie, dass nun ein Profil berechnet wird. Sonderfarbkanäle werden bei Bedarf erstellt.

7. Wiederholen Sie die Schritte auch für alle anderen Bereiche, die konvertiert werden sollen. Stellen Sie jeweils sicher, dass alle Ebenen, die sie konvertieren möchten, ausgewählt sind.

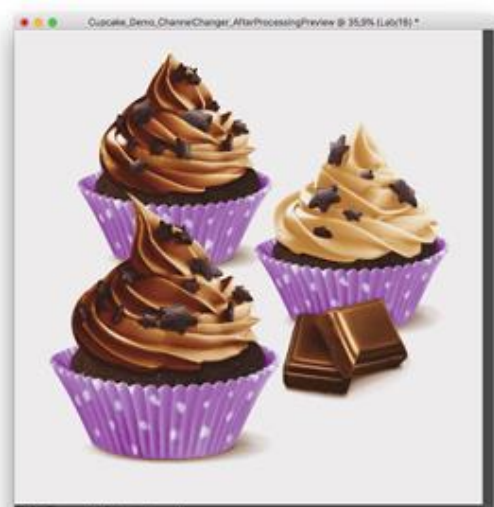
Limitation: Als Eingabefarbraum ist nur CMYK unterstützt. RGB ist als Eingabefarbraum nicht unterstützt.

GMG OpenColor Preview

Mit GMG OpenColor Preview werden Multi-Channel-Softproofs erstellt. Bilder mit Prozess- und Sonderfarben können sofort in einer farbgenauen GMG Preview auf Ihrem Bildschirm dargestellt werden. Die Bildvorschau basiert auf OpenColor-Profilen.



Originalbild



Preview-Bild

Erstellung des OpenColor Previews:

1. Öffnen Sie das Originalbild (CMYK) in Adobe PhotoShop.
2. Fenster > Erweiterungen > GMG ColorPlugin > OpenColor Preview > Wählen Sie das OpenColor Projekt aus > Ordnen Sie die Bildkanäle den Profikanälen zu
3. GMG OpenColor Preview erstellt eine Kopie des Originalbildes und berechnet eine farbgenaue LAB-

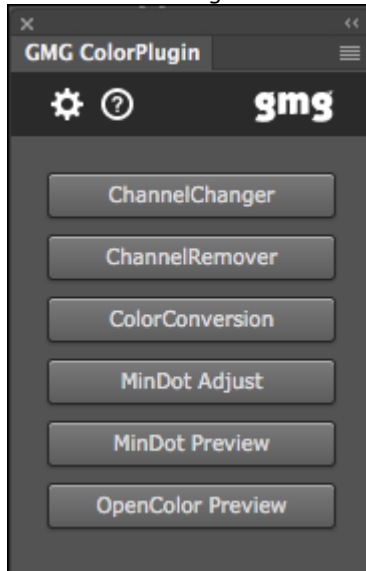
Bilddatei

4. Vergleichen Sie beide LAB-Dateien: Originalbild und Preview-Bild. Das Preview-Bild kann als Arbeitsdatei gespeichert werden.

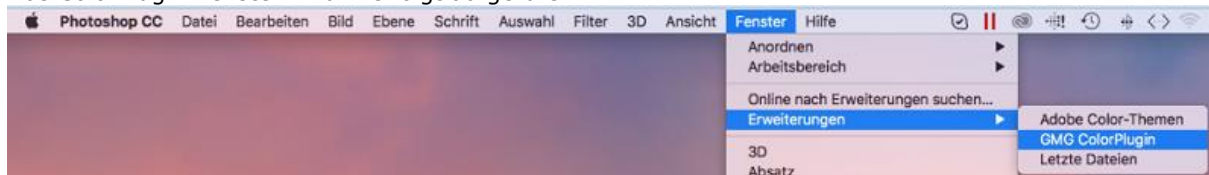
Die OpenColor Preview Funktionalität benötigt eine Netzwerkverbindung zu OpenColor, sowie eine OpenColor Separationslizenz.

GMG ColorPlugin Extension

Die GMG ColorPlugin Funktionen können über ein neues Fenster gestartet werden.



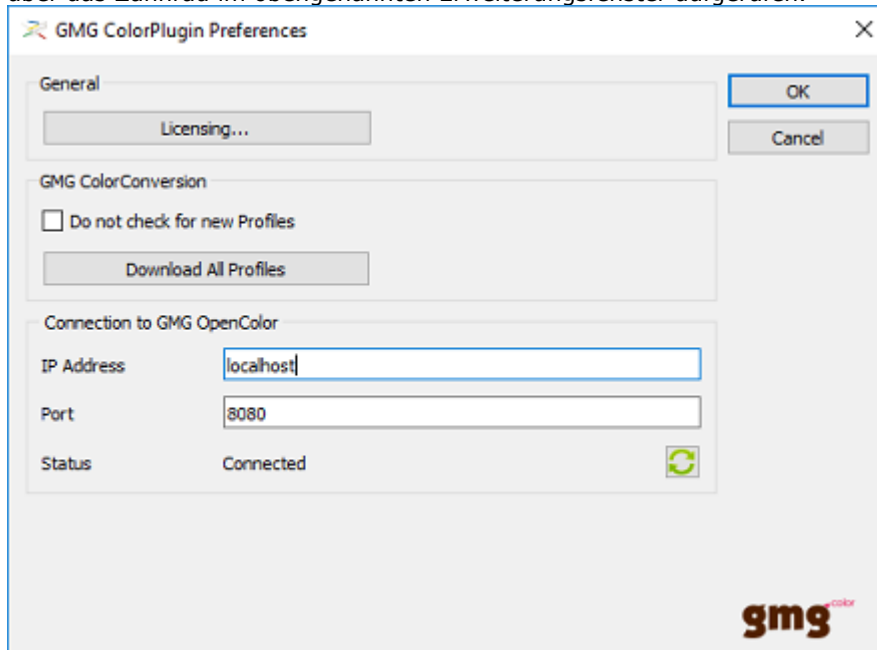
Das ColorPlugin-Fenster wird wie folgt aufgerufen:



Anmerkung: Photoshop CS5 und CS6 unterstützen das neue Fenster nicht. Die GMG ColorPlugin Funktionen können weiterhin über: Datei > Automatisieren > ... gestartet werden.

GMG ColorPlugin Preferences

Die allgemeinen Einstellungen sind in einem neuen Fenster zusammengefasst. Die Einstellungen werden über das Zahnrad im obengenannten Erweiterungsfenster aufgerufen.



Das Lizenzfenster wurde hier integriert, ebenso die Option alle Profile aus der Cloud herunter zu laden, sowie die Option beim Start vom ColorPlugin online zu überprüfen, ob neue Profile verfügbar sind.

Die GMG ColorPlugin Optionen *ChannelChanger* und *OpenColor Preview* erfordern eine Verbindung zu GMG OpenColor. Der Status dieser Verbindung wird hier angezeigt.

GMG ChannelRemover - Optimierungen

Die Profilberechnung des GMG ChannelRemovers ist nun bis zu 5-mal schneller. Außerdem werden die berechneten Profile in den Cachespeicher aufgenommen.

Limitationen

- OpenColor Preview unterstützt bis zu 8 Kanäle des OpenColor-Profiles
- 8bit-Multichannel-Bilder werden nicht unterstützt (16bit wird unterstützt)

Technische Informationen

Freigabedatum

GMG ColorPlugin 1.2 wurde heute, Montag 16. Januar 2016, freigegeben.

Lizenz

Bei GMG ColorPlugin handelt es sich um ein Abo-Produkt. Die Lizenzierung erfolgt für 12 Monate und wird nach Ablauf automatisch um weitere 12 Monate verlängert.

GMG ColorPlugin gibt es in drei Lizenztypen:

- GMG ColorPlugin Standard
- GMG ColorPlugin Pro
- GMG ColorPlugin Packaging Pro

	GMG ColorConversion			MinDot	ChannelRemover	Export ICC	ChannelChanger
	GMG Standard MX4x	InkOptimizer MX4x	Selbst erstellte MX4x				
GMG ColorPlugin Standard	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
GMG ColorPlugin Pro	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗
GMG ColorPlugin PackagingPro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Unterstützte Betriebssysteme und Adobe Photoshop Versionen

Unterstützte Betriebssysteme		Unterstützte Versionen von Adobe Photoshop	
MacOS X Sierra 10.12	Windows 10	CC 2017	CC
MacOS X El Capitan 10.11	Windows 8.1	CC 2015.5	CS 6*
MacOS X Yosemite 10.10	Windows 7	CC 2015	CS 5*
MacOS X Mavericks 10.9		CC 2014	

*Photoshop CS5 und CS6 unterstützen das neue Erweiterungsfenster nicht.

Download

[GMG ColorPlugin 1.2](#)

Setup

1. Bitte stellen Sie sicher, dass Port 80 in Ihrer Firewall/dem Proxy Server für eingehende und ausgehende Kommunikation freigeschaltet wurde.
2. Laden Sie den Installer von unserer Website herunter.
3. Führen Sie die Installation aus. Sie wird automatisch den Anwendungspfad der neuesten auf dem System installierten Version von Photoshop verwenden.

Internet

Die Installation und Nutzung von GMG ColorPlugin setzt einen Internetzugang voraus. Die Anwendung wird benötigte Profile bei Bedarf (erste Nutzung oder über die *alles herunterladen* Funktion) automatisch herunterladen.

Dokumentation

[Quick start guide](#)

Behobene Probleme

- Die GMG ColorPlugin Lizenz funktioniert nun auch für Benutzer mit beschränkten Rechten und kann von mehreren Anwendern benutzt werden.
- Verbesserung der Unterstützung für Layers

End-of-Life

Bitte beachten Sie, dass wir ab sofort keine Bugfixes, Wartungsupdates, Workarounds oder Patches für in GMG ColorPlugin 1.1.0.929 (oder älter) neu erkannte Bugs zur Verfügung stellen werden.

Build-Nummer

GMG ColorPlugin 1.2.0.451 (Mac)
GMG ColorPlugin 1.2.0.541 (Windows 32bit)
GMG ColorPlugin 1.2.0.542 (Windows 64bit)

Wenn Sie Fragen, Anregungen oder Kommentare haben, lassen Sie es uns bitte wissen.

Mit freundlichen Grüßen aus Tübingen

Jochen Moehrke
Manager Customer Support